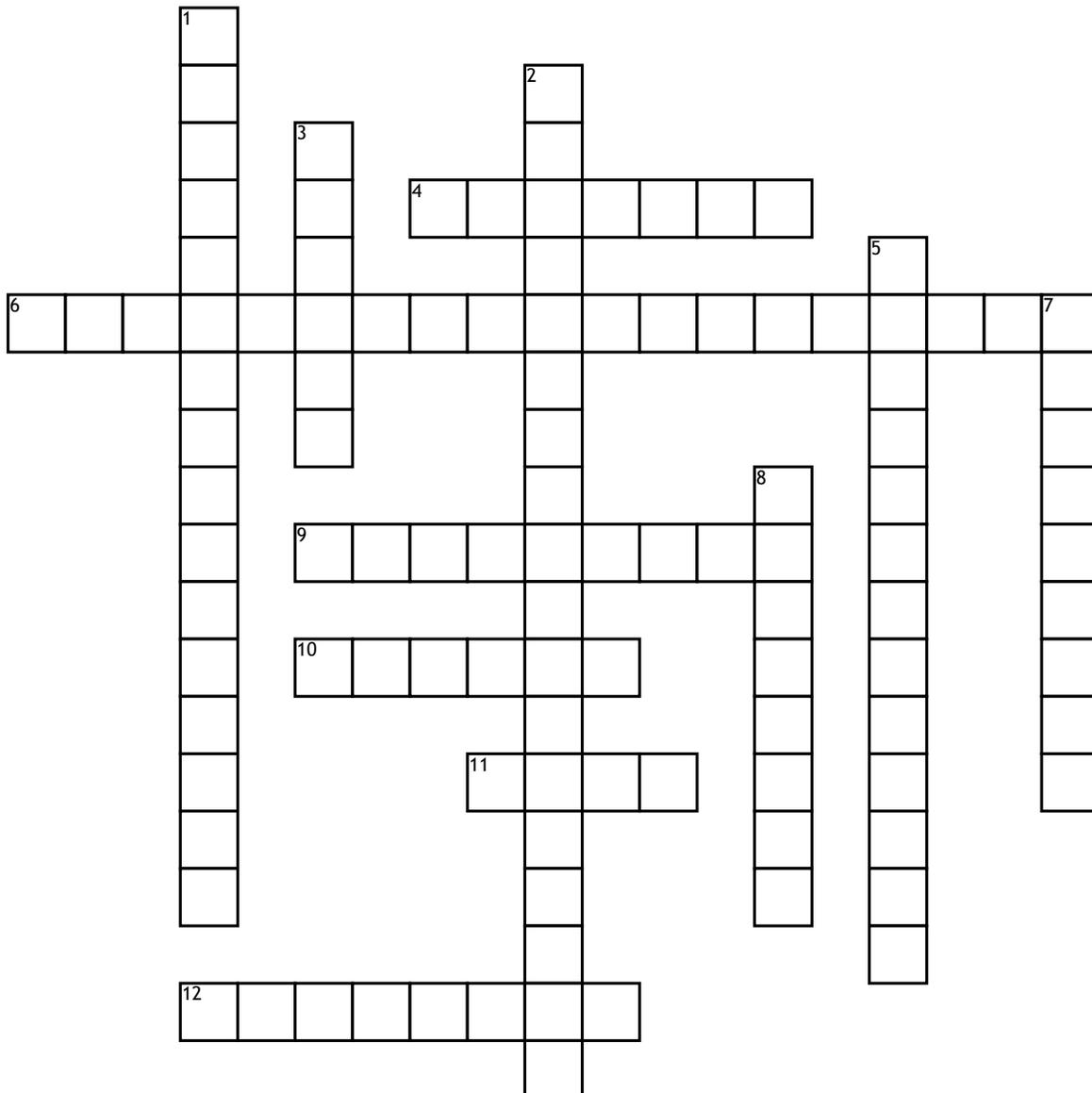


Kommunikation in Netzen



Across

4. Programme, die Netzwerke „belauschen“ und den Datenverkehr mitschneiden können.

6. Die Bezeichnung der dritten Schicht des OSI-Modells.

9. Eine Adresse, die jeder Rechner zu jedem Zeitpunkt eindeutig haben muss.

10. Rechner, die Dienste oder Daten bereitstellen.

11. Damit erhalten Nutzer des Internets die Möglichkeit, elektronische Post zu versenden.

12. Sie verwaltet, welche Ports für welchen Dienst benutzt werden dürfen.

Down

1. Die Kommunikation unter gleichberechtigten Rechnern in einem Rechnernetz.

2. In diesem Modell steht der Server hierarchisch über den Clients.

3. Ein Knotenpunkt, der mehrere Rechner miteinander verbindet.

5. Hier sind die Rechner in einem Kreis angeordnet.

7. Die physikalische Form davon kennzeichnet den realen Aufbau und die Vernetzungen eines Kommunikationsnetzes.

8. Die Verbindung von mindestens zwei Computersystemen, entweder per Kabel oder drahtlos über eine Funkverbindung.