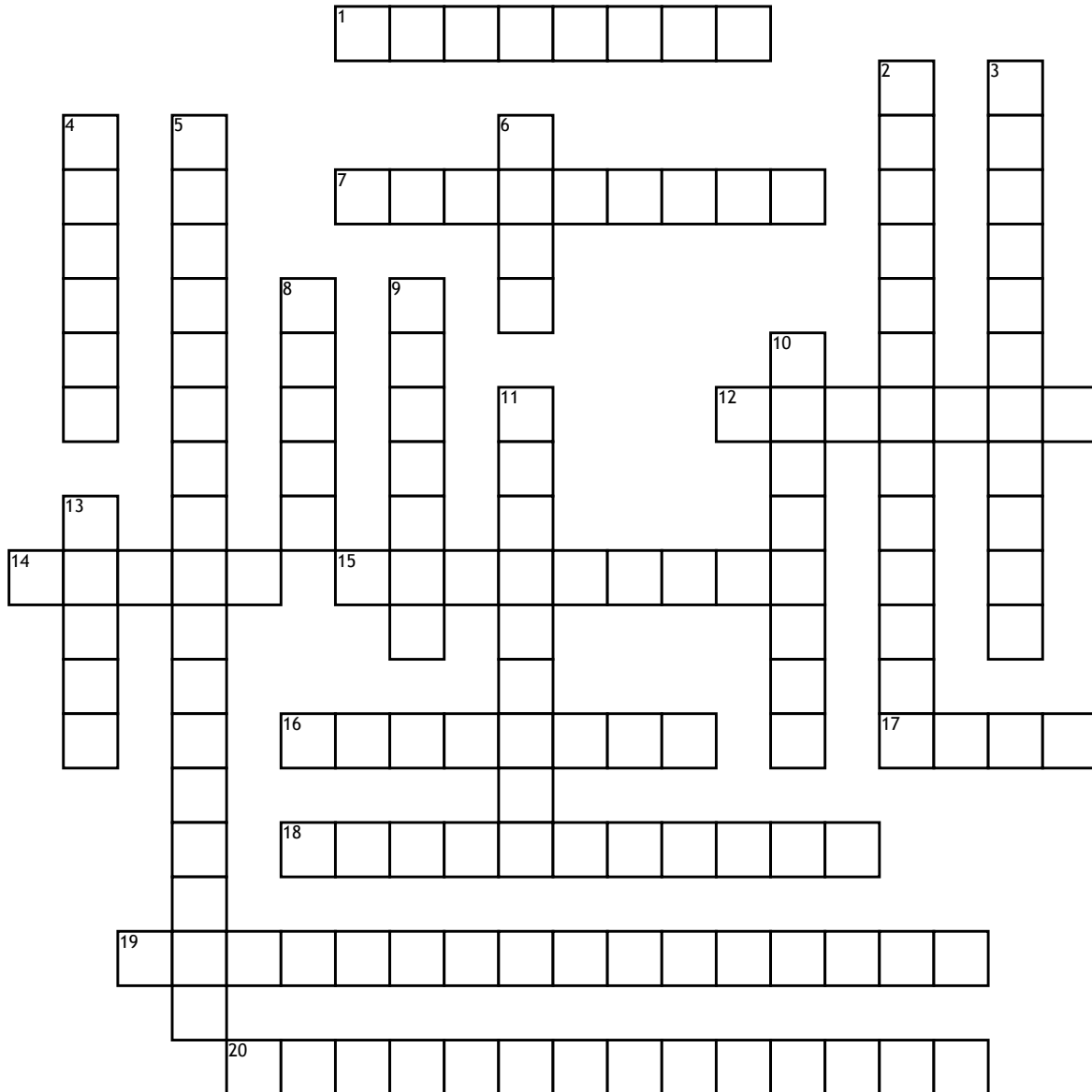


# La Navigation



**Across**

- 1. Determine la direction d'un navire.
- 7. Un bateau constuire pour faire les longues voyages et avait les voilles triangulaire.
- 12. Determine l'heure
- 14. Determine la profondeur.
- 15. Un motivation important pour l'exploration.
- 16. Determine la position d'un navire
- 17. Un bateau qui pouvait naviguer les Zig-Zags dans le vent.

- 18. Evaluate la vitesse d'une navire
- 19. Il est aussi appeler: l'age de la decouvert.
- 20. Un explorateur portugais qui a trouver un passage autour de l'Afrique.

**Down**

- 2. Un journal ou les capitaines notaient la directions qu'ils prenaient et les distances qu'ils parcouraient.
- 3. Un explorateur qui a trouver une route maritime autour d'Afrique.
- 4. Un epice plus cher que l'or.

- 5. Un explorateur portugais qui a trouver un passage autour du continent Sud-Americain.
- 6. La partie interieure d'un navire, situee sous le pont inferieur.
- 8. Une periode de travaille.
- 9. Un manque de vitamine C qui peut etre mortel.
- 10. Une pierre naturellement magnetique utilise comme un boussole.
- 11. Une rebellion ouvertes des marins contre leurs superieurs.
- 13. L'unite de vitesse d'un bateau.