$\qquad$
$\qquad$

## Principles of Design

 X E H TY D T N EM E V OM T F W DC E X TR N I F W I TY C Y NT F NR XI R I S T R EN G H T G P CA H D L Q R H Y TH M S S E B Y QL M N I DE SM Q W HI PI V M PA C H B I L LE C K I B P X Z I R BA I A H I UV $\quad$ Y $\quad \mathrm{P} \quad \mathrm{R} \quad \mathrm{S} \quad \mathrm{R} \quad \mathrm{J} \quad \mathrm{Y} \quad \mathrm{B}$ O N Y X R HA E A H F N T DM Z Q
 O S O S DO I X Q H H U B Z XV P R TM R N R L N L B C X I S R A A TN R P Q Q I O B X Q O LT Y D F I $Y$ A J V P TC I Z V S I I O U Q O V H W V F Y Y J E L Y T S G A A NE F F I C I E NC Y I Y N L Y T S S EN I L D N E I R FR E S U N
userfriend
durability strenght pattern rhythm
reliability
proportion
contrast
balance
style
efficiency
stability
movement
harmony

